

Arduino Digispark



Arduino Digispark

Index

- 1. Vorbereitung der Installation
- 2. Anschluss des Gerätes
- 3. Beispielcode-Übertragung

Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben. Im Folgenden haben wir aufgelistet, was bei der Inbetriebnahme zu beachten ist.

1. Vorbereitung der Installation

Insofern Sie die Arduino-Software noch nicht auf Ihrem Computer installiert haben, laden Sie sich diese bitte <u>hier</u> herunter und installieren diese.

Laden Sie sich nun die Digispark Treiber <u>hier</u> herunter.

Für Computer mit Windows 7 oder älter:

Starten Sie nun Ihren Computer neu und drücken Sie während des Startvorgangs wiederholt die Taste **F8.** Wählen Sie im nächsten Auswahlmenü die Option **Erzwingen der Treibersignatur deaktivieren**.

Für Computer mit Windows 8 oder neuer:

Klicken Sie auf die Windows-Schaltfläche **Ein/Aus**. Halten Sie nun die **Umschalttaste** gedrückt und klicken Sie auf **Neu starten**.

Im nächsten Menü wählen Sie nun Problembehandlung \rightarrow Erweiterte Optionen \rightarrow Starteinstellungen \rightarrow Neustart \rightarrow Erzwingen der Treibersignatur deaktivieren

Nach abgeschlossenem Startvorgang installieren Sie nun die zuvor heruntergeladenen Treiber.

Als nächstes öffnen Sie, wie in den folgenden Bildern aufgezeigt, die Einstellungen der Arduino-Software und fügen die folgende URL zu den "**Zusätzliche Boardverwalter URLs**" hinzu:

http://digistump.com/package_digistump_index.json

💿 sketch_sep21a Arduino 1.6.11								
Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe								
	Neu	Strg+N						
	Öffnen	Strg+O						
	Letzte öffnen		Þ					
	Sketchbook		Þ					
	Beispiele		Þ	run once:				
	Schließen	Strg+W						
	Speichern	Strg+S						
	Speichern unter	Strg+Umschalt+S		un repeatedly:				
	Seite einrichten	Strg+Umschalt+P						
	Drucken	Strg+P						
	Voreinstellungen	Strg+Komma 🔹	\$					
	Beenden	Strg+Q						

Voreinstellungen		×					
Einstellungen Netzwerk							
Sketchbook-Speicherort:							
C: \Users \Xu \Documents \Arduin	C:\Users\Xu\Documents\Arduino Durchsuchen						
Editor-Sprache: Systemstandard		(erfordert Neustart von Arduino)					
Editor-Textgröße:	12						
Oberflächen-Zoomstufe:	Automatisch 100 -% (erfordert Neustart von Arduino)						
Ausführliche Ausgabe während:	Kompilierung 🔲 Hochladen						
Compiler-Warnungen:	Keine 👻						
Zeilennummern anzeigen							
Code-Faltung aktivieren							
📝 Code nach dem Hochladen	überprüfen						
Externen Editor verwenden	і.						
📝 Beim Start nach Updates su	chen						
📝 Sketche beim Speichern auf	die neue Dateierweiterung aktualisieren (.pde -> .ino)						
📝 Speichern beim Überprüfen	oder Hochladen						
Zusätzliche Boardverwalter-URL	s: http://digistump.com/package_digistump_index.json						
Mehr Voreinstellungen können d	irekt in der Datei bearbeitet werden						
C: \Users \Xu \AppData \Local \Ard	uino15\preferences.txt						
(nur bearbeiten, wenn Arduino	nicht läuft)						
	-						
		Arduino/Genuino Uno auf COM7					

Insofern noch nicht installiert, installieren Sie, wie nachfolgend bebildert, die **Digistump AVR Board** Bibliothek aus dem Boardverwalter.

💿 sketch_sep21a Arduino 1.6.11							
Datei Bearbeiten Sketch 🚺	Verkzeug Hilfe						
sketch_sep21a	Automatische Formatierung Sketch archivieren Kodierung korrigieren & neu laden	Strg+T	©. ▼				
<pre>void setup() { // put your setup }</pre>	Serieller Monitor Serieller Plotter WiFi101 Firmware Updater	Strg+Umschalt+M Strg+Umschalt+L		ь.			
<pre>void loop() { // put your main { }</pre>	Board: "Digispark (Default - 16.5mhz) Port Boardinformationen holen Programmer: "AVRISP mkII" Bootloader brennen)"	 Boardverwalter Arduino AVR-Boards Arduino Yún Arduino/Genuino Uno Arduino Duemilanove or Diecimila Arduino Nano 				

Das Arduino-Programm muss nun auf das Digispark (Default—16.5mhz) Board umgestellt werden.

💿 sketch_sep21b Arduino	1.6.11		
Datei Bearbeiten Sketch 🛛	Verkzeuge Hilfe		
	Automatische Formatierung	Strg+T	
	Sketch archivieren		
sketch_sep21b	Kodierung korrigieren & neu laden		
<pre>void setup() {</pre>	Serieller Monitor	Strg+Umschalt+M	* I
// put your setup	Serieller Plotter	Strg+Umschalt+L	
}	WiFi101 Firmware Updater		
<pre>void loop() {</pre>	→ Board: "Digispark (Default - 16.5mhz)"		Boardverwalter
// put your main (Port	1	Arduino AVR-Boards
}	Boardinformationen holen		Arduino Yún
	Programmer: "AVRISP mkII"		Arduino/Genuino Uno
	Bootloader brennen		Arduino Duemilanove or Diecimila
	bootdader breinien		Arduino Nano
			Arduino/Genuino Mega or Mega 2560
			Arduino Mega ADK
			Arduino Leonardo
			Arduino/Genuino Micro
			Arduino Esplora
			Arduino Mini
			Arduino Ethernet
			Arduino Fio
			Arduino BT
			LilyPad Arduino USB
			LilyPad Arduino
			Arduino Pro or Pro Mini
			Arduino NG or older
			Arduino Robot Control
			Arduino Robot Motor
			Arduino Gemma
			Digistump AVR Boards
		•	Digispark (Default - 16.5mhz)
			Digispark Pro (Default 16 Mhz)
			Digispark Pro (16 Mhz) (32 byte buffer)

Der Arduino Digispark ist nun bereit zur Verwendung.

Bitte beachten Sie, dass der Digispark erst nach Aufforderung angeschlossen werden darf. Diese Aufforderung erscheint erst, **nachdem** die Codeübertragung eingeleitet wurde.

2. Anschluss des Gerätes

Der Digispark kann ganz einfach per USB mit Ihrem Computer verbunden werden. Möchten Sie Ihren Digispark für den normalen Betrieb nicht über die USB-Schnittstelle mit Strom versorgen, so können Sie eine Spannungsquelle von 5V an die +5V Versorgung, oder eine Spannungsquelle von 7-35V an die VIN Versorgung, anschließen. Weitere Geräte und Bauteile können über die vorhandenen PINs PO-P5 angeschlossen werden.

Einen detaillierte Übersicht über die Pin-Belegung des Digisparks können Sie dem folgenden Bild entnehmen:

3. Beispielcode-Übertragung

Der folgende Beispielcode dient zur ersten Inbetriebnahme und zum Test des Digispark. Er wird die eingebaute LED abwechselnd ein- und ausschalten.

Bitte übertragen Sie den Code vollständig auf den Digispark. Schließen Sie den Digispark erst an Ihren Computer an, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

```
void setup() {
 //Initialisierung der digitalen PINs
  pinMode(0, OUTPUT); //LED on Model B
  pinMode(1, OUTPUT); //LED on Model A or Pro
}
void loop() {
 digitalWrite(0, HIGH);
                           //schaltet die LED an
 digitalWrite(1, HIGH);
 delay(1000);
                           //wartet eine Sekunde
 digitalWrite(0, LOW);
                           //schaltet die LED aus
 digitalWrite(1, LOW);
 delay(1000);
                           //wartet eine Sekunde
}
```